

## „Holländer Modell“

Nach mehrjähriger Anwendung wurde dieses mit allen Vereinen ausgewertet und man kam zu dem Schluss, dass dieses „Holländer-Modell“ auch weiterhin zur Unterstützung der im Aufbau befindlichen Mannschaften und im Sinne eines geregelten Spielbetriebes gültig bleibt und bei Erfordernis verbindlich anzuwenden ist !

### Das Modell hat folgenden Inhalt :

1. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 15 Spielern an und die andere Mannschaft hat mehr Spieler zur Verfügung , so hat letzteres Team Spieler abzugeben damit die gleiche Spieleranzahl erreicht wird .

**NEU :** 11 Spieler gelten als Mindestangebot einer Mannschaft , um mit ergänzten Spielern nach dem Modell bei verlorenem Spiel 0 Punkte , bei Unentschieden 2 Punkte bei einem Sieg 4 Punkte zu erhalten , d.h. aber auch mit weniger als 11 Spielern gilt als Nichtangetreten = -2 Punkte .

**Zur Beachtung :**1. Nach den geltenden Regularien der SK RL NO zum Spielbetrieb wird in letzterem Falle bei Durchführung eines Freundschaftsspieles zwar eine Wertung von 5 bzw. -2 Punkte vergeben , aber das Spiel als durchgeführt gewertet und damit die erneute Ansetzung auf jedem Fall als Auswärtsspiel beim gleichen Gegner für das verursachende Team vermieden ! ) .

*Auf das Aussprechen einer Finanzstrafe (derzeit 100.00 €) wird ebenfalls verzichtet (bei Anreise mind. 8 Spieler !)*

2. Bei ungerader Spielersumme beider Teams hat die spielerabgebende Mannschaft immer mehr Spieler zu haben ; z.B. A=12 , B=17 , Summe = 29 !  
gespielt wird mit A= 14 und B= 15 Akteuren .

3. Wird ein Spieler des abgebenden Teams (B) verletzt , so wird ein Spieler zurückgeholt , d.h. im vorliegenden Beispiel, dass A mit 13 und B mit 15 Spielern spielt !  
Damit ist das Prinzip bewahrt , dass die vor Ankick spielstärkere Mannschaft nicht benachteiligt wird !

Beachte : Alle (!) eingesetzten Spieler müssen spielberechtigt sein !

### **4. Entscheidend bei diesem Modell ist jedoch die Wertung :**

Trotz Aufnahme der Spieler eines anderen Vereins (eigentlich unberechtigte Spieler) , wird das Spiel so gewertet wie es auf dem Spielfeld beendet wurde  
- es zählt also das aktuelle Endresultat !

- gewonnen = 4 Punkte , Remis = 2 Punkte , verloren = 0 Punkte incl Bonuspunkte .

Bei Nichtanwendung (Verweigerung) des Modells erhält der Verursacher (auch bei einem Sieg = 0 Punkte (früher 1 Punkt) .

5. Die Schiedsrichter haben auf dem Spielberichtsbogen den Spieleraustausch sowie relevante Informationen zur Modellanwendung zu vermerken .

6. Diese Regelung gilt bis auf Widerruf für die Teams der RL NO .

Für eine event. Anwendung außerhalb der angeschlossenen LV`s erfolgt jeweils eine zu beschließende Festlegung durch die kompetente(n) Kommission(en) .

Aktualisiert : D.Schmidt / G.Schubert

Lpzg. 09.08.04

Aktualisiert : G.Schubert

Lpzg. 07.09.09

Aktualisiert : G.Schubert

Lpzg. 14.09.12

### Erläuterung (v.27.03.10) :

Möchte das mit weniger Spielern antretende Team nur mit der zur Verfügung stehenden Anzahl von Spielern antreten , ist der Gegner zum Antritt mit voller Spieleranzahl berechtigt ; kann aber in Absprache ebenfalls mit weniger Spielern antreten !